

الأسبوع	اسم الوحدة	الدرس / الموضوع	الكفايات ومهارات القرن الحادي والعشرين	القيم والقضايا المشتركة	مكتسبات التعلم
الأسبوع الأول - 8/31 2025/9/4	الوحدة الأولى هياكل البيانات المتقدمة	<p><u>هل تذكر؟ كتابة أو تطوير أكثر من مقطع برمجي لحل أكثر من مسألة بسيطة لإتقان جميع المهارات والمفاهيم المدرجة تحت موضوع هل تذكر؟ (يقوم المعلم بإعداد تدريبات إضافية وذلك ل: عرض المسألة وتحليلها، كتابة خوارزمية، ترجمة الخوارزمية إلى مخطط انسيابي، توضيح وظيفة الأشكال المستخدمة في المخطط الانسيابي، ترجمة الخوارزمية أو المخطط الانسيابي إلى مقطع برمجي بلغة بايثون، توضيح وظيفة كل سطر برمجي والدالة المستخدمة) باستخدام دالة print و input وجملة if وجملة else الشرطيتان.</u></p> <p>- الجملة التكرارية FOR والجملة التكرارية While - الجملة التكرارية المتداخلة.</p> <p>- التعامل مع هياكل البيانات (Int, Float, String, List, ...). - تعريف القائمة (العادية والمتداخلة) والتعامل مع عناصرها. - تممة: التعامل مع هياكل البيانات (List, Array, Tuple, ...). - تعريف القائمة (العادية والمتداخلة) والتعامل مع عناصرها.</p>	<p>- التفكير الإبداعي والتفكير الناقد - حل المشكلات - الكفاية العددية</p>	<p>- الحقوق والمسؤولية - النزاهة الشخصية. - الإيجابية والمثابرة. - مهارات الحياة (حل المشكلات).</p>	<p>كتابة مقطع برمجي بلغة البرمجة بايثون مستخدما المتغيرات ودالة الطباعة ودالة الإدخال والجمل الشرطية IF else والجمل التكرارية FOR و WHILE موظفا ومبيناً هياكل البيانات المستخدمة.</p>
الأسبوع الثاني 2025/9/11 - 7	الوحدة الأولى هياكل البيانات المتقدمة	<p>يشرح المعلم الخريطة الذهنية وتقديم أهداف الوحدة، <u>الدرس (1): المكسوس والطابور</u></p> <p>- هياكل البيانات والبسيطة وغير البسيطة. - المكسوس (تعريف). - عملية الإضافة وعملية الإزالة في المكسوس.</p> <p>- تمثيل المكسوسات بلغة Python. - كتابة مقطع برمجي لتمثيل المكسوسات بلغة Python (مثال 1-2). - كتابة مقطع برمجي لتمثيل المكسوسات بلغة Python (مثال 3). - تطبيقات المكسوسات في الحاسوب. - الطابور (تعريف). - عملية الإضافة وعملية الإزالة من الطابور. - تدريبات إضافية نظرية من إعداد المعلم حول عمليات الطابور.</p>	<p>- الكفاية العددية</p>	<p>- الحقوق والمسؤولية - النزاهة الشخصية. - الإيجابية والمثابرة. - مهارات الحياة (حل المشكلات).</p>	<p>رسم مخطط لتمثيل عملية الإضافة والإزالة على المكسوس والطابور في سياق موضوعات الحياة كإدارة ترصيف مجموعة كتب داخل مكتبة قطر الوطنية.</p>

الأسبوع	اسم الوحدة	الدرس / الموضوع	الكفايات ومهارات القرن الحادي والعشرين	القيم والقضايا المشتركة	مكتسبات التعلم
الأسبوع الثالث - 14 2025/9/18	الوحدة الأولى هياكل البيانات المتقدمة	<u>الدرس (1): المكس والطابور</u> - تمثيل الطابور باستخدام لغة Python - تمثيل الطابور بلغة Python (مثال 4). - كتابة مقطع برمجي لتمثيل الطابور بلغة Python (مثال 4-5). - تطبيقات الطابور في الحاسوب.	- التفكير الإبداعي والتفكير الناقد - حل المشكلات - الكفاية العددية - التقصي والبحث	- الحقوق والمسؤولية - النزاهة الشخصية (الحفاظ على الممتلكات العامة). - الإيجابية والمثابرة. - مهارات الحياة (العمل التشاركي). - الأمن والسلامة (أمن المعلومات). - الاعتزاز بالتراث والهوية القطرية.	- إنشاء برنامج بلغة بايثون باستخدام المكس والطابور في سياق موضوعات الحياة كإدارة عمليات استعارة الكتب داخل مكتبة قطر الوطنية وأيضاً إدارة ترصيف الكتب.
		- تمثيل المكس والطابور باستخدام Queue Library - كتابة مقطع برمجي لإنشاء طابور والتعامل مع عناصره بلغة Python باستخدام Queue Library (مثال 6-7-8).			
		- كتابة مقطع برمجي لإنشاء مكس والتعامل مع عناصره بلغة Python باستخدام Queue Library (مثال 9). - كتابة مقطع برمجي لتمثيل الطابور باستخدام Queue Library (مثال 10).			
		- استكمال حل جميع تدريبات الدرس الأول ويطرح المعلم مسألة أو أكثر (<u>تمثيل المكس والطابور</u>) ويقوم الطالب بحلها بشكل ذاتي وتحديد الخطأ وتصحيحه.			
الأسبوع الرابع - 21 2025/9/25	الوحدة الأولى هياكل البيانات المتقدمة	<u>الدرس (2): القائمة المرتبطة</u> - هياكل البيانات الثابتة والديناميكية - تخصيص الذاكرة. - القائمة المرتبطة - العقدة. - القائمة المرتبطة في بايثون: رسم مخطط هيكل بيانات القائمة المرتبطة (مثال 1). - كتابة مقطع برمجي للتعامل مع القائمة المرتبطة في بايثون (مثال 2).			- تصميم نظام بنكي إلكتروني لخدمة العملاء (رقم الموظف - رقم العميل - وقت الانتظار - عدد العملاء في طابور الانتظار - عدد العملاء انتهوا من الخدمة - أداء الموظف في خدمة العملاء ...)

مكتسبات التعلم	القيم والقضايا المشتركة	الكفايات ومهارات القرن الحادي والعشرين	الدرس / الموضوع	اسم الوحدة	الأسبوع
مستخدما هيكل البيانات المكتمل أو الطابور أو القائمة المرتبطة.			<p>- تتمة القائمة المرتبطة في بايثون: (مثال 3-4)</p> <p>- إضافة وحذف عقدة إلى قائمة مرتبطة.</p> <p>- تطبيقات القوائم المرتبطة في علم الحاسوب.</p> <p>- تطبيقات أخرى للقوائم المرتبطة في علم الحاسوب.</p> <p>في نهاية هذا الدرس يجب على المعلم التأكد من جميع الطلبة أتقنوا مهارة التصميم والبرمجة وحل المشكلات باستخدام المهارات السابقة.</p> <p>كما يمكن أن يطرح المعلم أو الطالب مشروع بسيط يحاكي المشروع التراكمي للوحدة ويقوم الطالب بالتصميم والبرمجة بشكل ذاتي داخل الصف.</p> <p>- ويتم تقييم أعمال الطلبة وتقديم التغذية الراجعة أسوةً بمسابقة صفية داخل الحصة وتعزيز الطالب المميز .</p>		
تمثيل رسومي لهيكل بيانات الشجرة التي ستنج من معلومات عن الهيكل التنظيمي لإدارة المدرسة.	<p>- الإيجابية والمثابرة.</p> <p>- مهارات الحياة. (الهيكل التنظيمية لمؤسسات الدولة - المدارس).</p>	<p>- التفكير الإبداعي والتفكير الناقد</p> <p>- حل المشكلات</p> <p>- الكفاية العددية</p> <p>- التقصي والبحث</p>	<p>الدرس (3): هياكل بيانات الأشجار</p> <p>- هياكل البيانات الخطية وغير الخطية والفروقات بينهما.</p> <p>- الأشجار والمصطلحات المستخدمة في هيكل بيانات الشجرة.</p> <p>- تدريبات إضافية تتعلق برسم هيكل بيانات الأشجار من إعداد المعلم.</p> <p>- مميزات هيكل بيانات الشجرة.</p> <p>- هيكل بيانات الشجرة: رسم تمثيل هيكل بيانات الشجرة ومن ثم كتابة مقطع برمجي للتعامل مع هيكل بيانات الشجرة في بايثون (مثال 1).</p> <p>- رسم تمثيل هيكل بيانات الشجرة ومن ثم كتابة مقطع برمجي للتعامل مع هيكل بيانات الشجرة في بايثون (مثال 2).</p> <p>- الشجرة الثنائية Binary Tree</p> <p>- أنواع هيكل بيانات الشجرة الثنائية</p>	الوحدة الأولى هياكل البيانات المتقدمة	الأسبوع الخامس - 9/28 2025/10/2

الأسبوع	اسم الوحدة	الدرس / الموضوع	الكفايات ومهارات القرن الحادي والعشرين	القيم والقضايا المشتركة	مكتسبات التعلم
		<ul style="list-style-type: none"> - أمثلة على تطبيقات هياكل بيانات الأشجار - شجرة القرار Decision Tree 			
الأسبوع السادس 2025/10/9 - 5	الوحدة الأولى هياكل البيانات المتقدمة	<p><u>الدرس (4): هياكل بيانات المخططات</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - المخطط وأنواعه والفروقات بين الأشجار والمخططات. - المخططات في حياتنا اليومية. - المخططات في بايثون. - كتابة مقطع برمجي للتعامل مع هيكل بيانات المخططات (مثال 1). - تدريبات إضافية نظرية من إعداد المعلم حول رسم هيكل بيانات المخطط. - حل تدريبات مصدر التعلم الرئيس. <p>توجيه الطلبة إلى استكمال المشروع أو إنشاء مشروع يحاكي مشروع الوحدة مثل نظام إلكتروني لمترو الدوحة أو شجرة بيانات العائلة، ...</p> <p>استكمال المشاريع وتقييمها (يتم تقييم أعمال الطلبة وتقديم التغذية الراجعة أسوةً بمسابقة صافية داخل الحصة وتحديد المشاريع المميزة للوحدة من كل الشعب وتعزيز الطلبة المميزين).</p>	<ul style="list-style-type: none"> - التفكير الإبداعي والتفكير الناقد - حل المشكلات - الكفاية العددية - التعاون والمشاركة 	<ul style="list-style-type: none"> - الثقة بالنفس. - الاعتراف بالثقافة والهوية القطرية. - البيئة والاستدامة (المدن الرئيسية لدولة قطر) 	<p>رسم تمثيلي لخطوط مترو الدوحة مستخدماً هياكل بيانات شجرة القرار Decision Tree.</p> <p>إنشاء نظام إلكتروني لمخطط خطوط مترو الدوحة وخوارزمية التنقل بين المدن باستخدام هياكل بيانات ديناميكية.</p>
الأسبوع السابع - 12 2025/10/16	الوحدة الثانية أدوات التطوير البرمجي وتقنيات الاختبار	<p><u>الدرس (1): لغات البرمجة عالية المستوى</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - لمحة تاريخية عن لغات البرمجة. - لغة الآلة ولغة التجميع. - لغات البرمجة عالية المستوى. - تطور لغات البرمجة عالية المستوى. - ميزات لغات البرمجة عالية المستوى. 		<ul style="list-style-type: none"> - مهارات الحياة (مهارات التفكير العليا). - الأمن والسلامة (أمن المعلومات وتوزيع المهام). - الثقة بالنفس. 	<p>إنتاج مخطط لتقسيم المشكلات المعقدة إلى مشاكل فرعية مستخدماً تقنية التصميم الهرمي، وتحليلها لإنشاء برامج بسيطة وصيانتها بسهولة (عرض مشروع كرة القدم وتجزئته إلى برامج فرعية على نحو تشاركي).</p>

مكتسبات التعلم	القيم والقضايا المشتركة	الكفايات ومهارات القرن الحادي والعشرين	الدرس / الموضوع	اسم الوحدة	الأسبوع
			<ul style="list-style-type: none"> - لغات برمجة الجيل الرابع. - تصنيفات لغات البرمجة - كيف تفهم الحواسيب لغات البرمجة. - استخدام اللغات للمترجم والمفسر. - المقارنة بين المترجم والمفسر. - التعامل مع الأخطاء البرمجية. - تصحيح الأخطاء أثناء عملية الترجمة والربط. 		
			<p><u>الدرس (3): البرمجة التركيبية</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - تقنيات تصميم البرامج. - الترابط بين البرمجة التركيبية والتصميم الهرمي. - ما هو البرنامج الفرعي. - ميزات البرمجة التركيبية. - المعاملات. - الدوال في بايثون. - كتابة مقطع برمجي باستخدام الدوال بدون معاملات وبدون إرجاع أي قيمة. - كتابة مقطع برمجي باستخدام الدوال مع معاملات ولا ترجع قيمة. - كتابة مقطع برمجي باستخدام الدوال مع معاملات والتي ترجع قيمة. - كتابة مقطع برمجي باستخدام الدوال بدون معاملات وترجع قيمة. - إثرائي: البرمجة التركيبية (عرض مشروع كرة القدم - تحديد أجزاء المشروع - الكود البرمجي لمشروع). - إثرائي: استخدام التخطيط الهيكلي والبرمجة التركيبية في المشروع - تحسين كود المشروع. 	الوحدة الثانية أدوات التطوير البرمجي وتقنيات الاختبار	الأسبوع الثامن - 19 2025/10/23
إجازة منتصف الفصل الدراسي الأول				الأسبوع التاسع 26 - 2025/10/30	

مكتسبات التعلم	القيم والقضايا المشتركة	الكفايات ومهارات القرن الحادي والعشرين	الدرس / الموضوع	اسم الوحدة	الأسبوع
			- مراجعة المهارات العملية.		الأسبوع الثالث عشر - 23 2025/11/27
			- مراجعة المعارف النظرية		
			- مراجعة	الأسبوع الرابع عشر 2025/12/4 - 2025/11/ 30	
<p>اختبارات نهاية الفصل الدراسي الأول للصفوف (1-12) نهاري - تعليم كبار من 7 ديسمبر 2025 ولغاية 16 ديسمبر 2025</p>					